

UMOWA nr/2020

zawarta w dniu.....2020 r. w Warszawie pomiędzy:
Skarbem Państwa – Kasą Rolniczego Ubezpieczenia Społecznego, z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 190, 00 – 608 Warszawa, NIP 526 00 13 054, REGON 012513262, reprezentowaną przez:

Pana Cezarego Nobisa - Dyrektora Biura Prewencji, na podstawie pełnomocnictwa udzielonego przez Prezesa Kasy Rolniczego Ubezpieczenia Społecznego Nr 154/2017 z dnia 11 maja 2017 r.,

zwaną dalej „**Zamawiającym**”,

a

.....z siedzibą
wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy pod numerem, NIP....., REGON.....,
o kapitale zakładowym:zł.,

lub, opcjonalnie:

wpisaną do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, NIP, REGON,

którą reprezentuje:

.....

zwaną dalej „**Wykonawcą**”,

zwanych dalej „**Stronami**”.

W wyniku przeprowadzenia uproszczonego postępowania, do którego na podstawie art. 4 pkt 8 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (t.j. Dz.U. z 2019 r. poz. 1843) nie stosuje się przepisów niniejszej ustawy, zawarto umowę następującej treści:

§ 1

Przedmiot umowy

Przedmiotem umowy jest usługa opracowania projektu graficznego familijnej gry prewencyjnej, propagującej zasady bezpiecznej pracy oraz życia w gospodarstwie rolnym wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych, jej wykonania na podstawie zatwierdzonego projektu oraz dostarczenia do Centrali KRUS, zwanej dalej „*grą*”. Szczegółowy opis przedmiotu umowy stanowi *załącznik nr 1*.

§ 2

Oświadczenia Wykonawcy

Wykonawca oświadcza, że:

- 1) posiada fachową wiedzę i dysponuje wszelkimi niezbędnymi zasobami, wykwalifikowanym, doświadczonym i odpowiednio przeszkolonym personelem i odpowiednimi środkami gwarantującymi profesjonalną realizację przedmiotu umowy;
- 2) przekazany przez *Wykonawcę* przedmiot umowy wytworzony podczas jej realizacji dla *Zamawiającego*, nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, zwłaszcza w zakresie przepisów o wynalazczości, znakach towarowych, prawach autorskich i prawach pokrewnych oraz nieuczciwej konkurencji;
- 3) przedmiot umowy zostanie zrealizowany z zachowaniem umówionych terminów oraz z należytą starannością.

§ 3

Termin i sposób realizacji

1. Po podpisaniu umowy, *Zamawiający* przekaże *Wykonawcy* na adres e-mail podany w § 8 ust. 3, uwagi dotyczące scenariusza gry przesłanego przez *Wykonawcę* wraz z formularzem oferty.
2. *Wykonawca* jest zobowiązany w ciągu **3 dni roboczych** od daty przekazania uwag przesłać *Zamawiającemu* na adres e-mail podany w § 8 ust. 3 uwzględniający zmiany dokument, do akceptacji.
3. *Zamawiający*, w terminie **3 dni roboczych** od daty otrzymania poprawionego scenariusza gry, może ponownie zgłosić *Wykonawcy* uwagi w formie pisemnej na adres e-mail podany w § 8 ust. 3.
4. *Zamawiający* dokona pisemnej akceptacji scenariusza gry uwzględniającego uwagi w terminie **3 dni roboczych** od daty jego otrzymania, z zastrzeżeniem ust. 5.
5. W przypadku nie uwzględnienia przez *Wykonawcę* uwag, *Zamawiający* do ponownej akceptacji stosuje postanowienia ust. 2 – 3.
6. Uwagi do scenariusza gry mogą być zgłaszane przez *Zamawiającego* do momentu ostatecznego jego zaakceptowania.
7. *Zamawiający* prześle akceptację scenariusza gry w formie pisemnej (skan) na adres e-mail *Wykonawcy* podany w § 8 ust. 3.
8. *Wykonawca* dopiero po ostatecznej akceptacji scenariusza gry przez *Zamawiającego* przystąpi do wykonania projektu graficznego gry.
9. *Wykonawca* w ciągu maksymalnie **40 dni kalendarzowych** od daty podpisania umowy wykona i przekaże *Zamawiającemu* do akceptacji projekt graficzny gry w wersji elektronicznej na adres e-mail *Zamawiającego* podany w § 8 ust. 3.
10. *Zamawiający* w terminie **3 dni roboczych** od daty otrzymania projektu graficznego gry może zgłosić uwagi *Wykonawcy* w formie pisemnej na adres e-mail podany w § 8 ust. 3.
11. *Wykonawca* zobowiązany jest uwzględnić uwagi *Zamawiającego*, o których mowa w ustępie powyżej w ciągu **3 dni roboczych** od dnia ich otrzymania i dostarczyć poprawiony projekt graficzny gry *Zamawiającemu* na adres e-mail podany w § 8 ust. 3 celem ostatecznej akceptacji.
12. *Zamawiający* dokona pisemnej akceptacji w terminie **3 dni roboczych** od daty otrzymania projektu graficznego gry uwzględniającego uwagi, z zastrzeżeniem ust. 13.
13. W przypadku nieuwzględnienia przez *Wykonawcę* uwag, *Zamawiający* do ponownej akceptacji stosuje postanowienia ust. 10 – 11.
14. Uwagi do projektu graficznego mogą być zgłaszane przez *Zamawiającego* do momentu ostatecznego zaakceptowania ww. projektu gry.
15. *Zamawiający* prześle akceptację projektu graficznego gry w formie pisemnej (skan) na adres e-mail *Wykonawcy* podany w § 8 ust. 3.
16. *Wykonawca* przystąpi do druku oraz ostatecznego zapisu gry na nośniki podane w ust. 18 niniejszego paragrafu dopiero po otrzymaniu pisemnej akceptacji przez *Zamawiającego* przedstawionego projektu graficznego.
17. *Wykonawca* zobowiązuje się do dostarczenia przedmiotu umowy niezwłocznie po pisemnej akceptacji przez *Zamawiającego* projektu graficznego gry, jednak nie później niż do **30 października 2020 r.**
18. Gra zostanie utrwalona przez *Wykonawcę* na nośnikach tj. 5 szt. pendrive.
19. Projekt graficzny winien być wykonany i zapisany na pamięci przenośnej w taki sposób, aby po jego utworzeniu był to plik gotowy do druku z możliwością korekty wielkości w powszechnie używanych programach komputerowych przez zakłady poligraficzne oraz w formacie JPEG.

20. Dostarczenie przedmiotu umowy do Centrali KRUS zostanie potwierdzone protokołem odbioru podpisanym bez zastrzeżeń przez upoważnionych przedstawicieli *Stron*, sporządzonym według wzoru stanowiącego załącznik nr 2 do umowy.
21. *Strony* ustalają, że dostawa przedmiotu umowy, o którym mowa w § 1 w liczbie 4.000 sztuk, zostanie dokonana w dzień roboczy dla *Zamawiającego* tj. od poniedziałku do piątku w godz. od 09⁰⁰ do 15⁰⁰, do Biura Prewencji Centrali KRUS na adres: al. Niepodległości 190, 00-608 Warszawa.
22. Dostarczenie przedmiotu zamówienia obejmuje rozładowanie i wniesienie do miejsca wskazanego przez pracownika *Zamawiającego*.

§ 4 Gwarancja

1. Na przedmiot umowy *Wykonawca* udziela **12 miesięcznej** gwarancji.
2. Okres gwarancji, o którym mowa w ust. 1 niniejszego paragrafu rozpoczyna się od dnia następnego po dniu podpisania protokołu odbioru bez zastrzeżeń przez upoważnionych przedstawicieli *Stron*.
3. W okresie gwarancji, o której mowa w ust. 1, *Wykonawca* zobowiązuje się do bezpłatnej wymiany uszkodzonych w wyniku dostawy lub wadliwych egzemplarzy gry oraz nośników pamięci pendrive, w terminie do **14 dni** od dnia zawiadomienia przez *Zamawiającego*, do miejsca w którym zostały przekazane.
4. Wszelkie koszty związane z usunięciem wad lub wymianą, o których mowa w ust. 3, ponosi *Wykonawca*.

§ 5 Prawa autorskie

1. *Wykonawca* oświadcza, iż:
 - 1) w chwili przekazania przedmiotu umowy będą przysługiwały mu w pełni autorskie prawa majątkowe i prawa do zezwalania na wykonywanie praw zależnych do gry stanowiącej przedmiot umowy;
 - 2) nie istnieją żadne ograniczenia, które uniemożliwiałyby przeniesienie praw, o których mowa w pkt 1);
 - 3) autorskie prawa majątkowe i prawa zależne do przedmiotu umowy nie są i nie będą przedmiotem zastawu lub innych praw na rzecz osób trzecich i zostaną przeniesione na *Zamawiającego* bez żadnych ograniczeń;
 - 4) do dnia przeniesienia autorskich praw majątkowych będzie wykonywał te prawa wyłącznie do celów realizacji niniejszej umowy.
2. Z chwilą odbioru przez *Zamawiającego* przedmiotu umowy, *Wykonawca* przenosi na *Zamawiającego*, w ramach wynagrodzenia określonego w § 6 ust. 1 umowy, autorskie prawa majątkowe do przedmiotu umowy, uprawniające *Zamawiającego* do wyłącznego, nieograniczonego w czasie i terytorialnie korzystania z przedmiotu umowy i rozporządzania nim na następujących polach eksploatacji:
 - 1) utrwalanie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w dowolnym systemie i na dowolnym nośniku m.in. pendrive;
 - 2) wprowadzanie do komputera oraz do sieci komputerowej i/lub multimedialnej;
 - 3) publicznego udostępniania materiałów, w tym w Internecie;
 - 4) publicznego wyświetlenia, odtwarzania, nadawania, reemitowania, w tym za pośrednictwem sieci kablowych i satelitarnych;
 - 5) nieodpłatne wypożyczanie lub udostępnianie zwielokrotnionych kopii;
 - 6) opracowanie projektu graficznego oraz wydrukowanie gry polegające na przeróbce, zmianie zezwala *Zamawiającemu* na wykonywanie przez niego autorskich praw zależnych na wymienionych polach eksploatacji, osobiście lub przez podmioty trzecie działające na rzecz *Zamawiającego*.

3. Wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych, *Zamawiający* przejmuje na własność przekazane przez *Wykonawcę* nośniki pamięci, tj. 5 szt. pendrive, na których zapisano grę.
4. W przypadku wystąpienia przez osoby trzecie w stosunku do *Zamawiającego* z roszczeniami z tytułu naruszenia praw autorskich oraz praw zależnych, *Wykonawca* zobowiązuje się do całkowitego zaspokojenia uzasadnionych roszczeń tych osób oraz do zwolnienia *Zamawiającego* z obowiązku świadczenia z tego tytułu, a także do zwrotu *Zamawiającemu* wszelkich już poniesionych w związku z tymi roszczeniami kosztów i utraconych korzyści.

§ 6

Wynagrodzenie

1. Wynagrodzenie za przedmiot umowy ustala się na kwotę:netto, powiększoną o należny podatek VAT według stawki%, łącznie: zł (słownie:) brutto, w tym za:

Lp.	I	II	III	IV
	Nazwa przedmiotu zamówienia	Ilość (szt.)	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto (iloczyn kolumny II i III)
1.	wykonanie oraz dostarczenie rodzinnej gry prewencyjnej	4 000		
2.	opracowanie projektu graficznego	1		
3.	przeniesienie autorskich praw majątkowych*	1		
		Razem		

*Kwota wynagrodzenia brutto za przeniesienie autorskich praw majątkowych do gry nie może przekroczyć 2,2% całkowitej ceny brutto oferty).

2. Kwota, o której mowa w ust. 1 niniejszego paragrafu zawiera wszelkie koszty *Wykonawcy* związane z wykonaniem niniejszej umowy, jest ostateczna i nie podlega zwiększeniu w trakcie jej realizacji.
3. *Wykonawca* jest/nie jest* płatnikiem VAT.
4. Podstawą do zapłaty faktury VAT będzie oryginał protokołu odbioru, podpisany bez zastrzeżeń przez upoważnionych przedstawicieli *Stron* po uprzedniej weryfikacji zgodności dostarczonego przedmiotu umowy, zapisanego na nośnikach tj. pendrive z wersją gry zaakceptowanej zgodnie z zapisami w § 3 ust. 12 umowy oraz po uprzednim przeliczeniu dostarczonego przedmiotu umowy.
5. Płatność za dostarczony i odebrany przedmiot umowy, o którym mowa w § 1, zostanie dokonana na rachunek *Wykonawcy* wskazany na fakturze VAT, w terminie **14 dni** od daty dostarczenia prawidłowo wystawionej faktury VAT wraz z dołączonym do niej oryginałem protokołu odbioru, o którym mowa w ust. 4, z zastrzeżeniem ust. 7.
6. Obowiązek przedstawienia oryginału protokołu odbioru spoczywa na *Wykonawcy*.
7. W przypadku faktury wystawionej niezgodnie z obowiązującymi przepisami lub postanowieniami umowy, jej zapłata zostanie wstrzymana do czasu otrzymania przez *Zamawiającego* prawidłowo wystawionej faktury korygującej.

- Wykonawca:**
2. Zmiana w/w adresów nie stanowi zmiany umowy. W przypadku zmiany adresu *Strona*, której zmiana dotyczy jest zobowiązana do niezwłocznego poinformowania o tym fakcie drugiej *Strony* w formie pisemnej. Niewywiązanie się z obowiązku poinformowania o zmianie adresu, skutkuje uznaniem korespondencji wysłanej na ostatni znany adres, za doręczoną.
 3. *Strony* ustalają adresy e-mailowe do bieżących kontaktów w ramach Umowy:
Zamawiający: Sekretariat Biura Prewencji, telefon służbowy nr 22 592 64 10, adres e-mail: bp@krus.gov.pl.
Wykonawca:.....
 4. *Strony* ustalają, że w przypadku konieczności zmiany upoważnionego przedstawiciela *Wykonawcy*, nie jest wymagana forma aneksu, lecz pisemne zawiadomienie.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Wszelkie zmiany lub uzupełnienia niniejszej umowy mogą nastąpić za zgodą *Stron* w formie pisemnego aneksu pod rygorem nieważności.
2. Wszelkie ewentualne spory mogące wynikać przy realizacji niniejszej umowy będą podlegały rozstrzygnięciu przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby *Zamawiającego*.
3. *Strony* umowy zobowiązują się do zachowania zasad poufności w stosunku do wszelkich informacji, w szczególności informacji o danych osobowych, w których posiadanie weszły lub wejdą w związku z realizacją niniejszej umowy. *Strony* umowy zobowiązują się również do zachowania w tajemnicy oraz odpowiedniego zabezpieczenia wszelkich dokumentów przekazanych przez drugą *Stronę*, uzyskane informacje oraz otrzymane dokumenty mogą być wykorzystane wyłącznie w celach związanych z realizacją umowy.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszą umową mają zastosowanie przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. - Kodeks cywilny (t.j. Dz.U. z 2019 r. poz. 1145 z późn. zm.) oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2019 r. poz. 1231 z późn. zm.).
5. Niniejszą umowę sporządzono w dwóch egzemplarzach po jednym egzemplarzu dla każdej ze *Stron*.

Załączniki:

1. Szczegółowy opis przedmiotu umowy.
2. Protokół odbioru.

Zamawiający :

Wykonawca :

.....

.....

*niepotrzebne skreślić

8. Za dzień zapłaty uważany będzie dzień obciążenia rachunku bankowego *Zamawiającego*.
9. *Zamawiający* nie wyraża zgody na cesję wierzytelności, wynikających z niniejszej umowy.
10. W przypadku wystawienia ustrukturyzowanej faktury elektronicznej za pomocą platformy elektronicznego fakturowania, faktura dla Centrali KRUS wraz z protokołem odbioru potwierdzającym odbiór przedmiotu umowy, podpisanym bez zastrzeżeń, winna być przekazana na konto użytkownika o numerze identyfikacyjnym NIP 5260013054 tj. Kasy Rolniczego Ubezpieczenia Społecznego.
11. *Zamawiający* oświadcza, że zgodnie z przepisami ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (t.j. Dz.U. z 2020 r., poz. 106), wyraża zgodę na wystawienie przez *Wykonawcę* faktury VAT, korekt faktury VAT oraz ich duplikatów w formie elektronicznej (w formacie PDF) i przesyłanie ich za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: bf@krus.gov.pl. *Wykonawca* oświadcza, że adresem z którego będą wysyłane faktury VAT, korekty faktur VAT oraz ich duplikaty jest następujący adres:.....(*dotyczy przypadku, gdy wykonawca będzie korzystał z przesyłania faktur VAT za pośrednictwem poczty elektronicznej*).
12. *Wykonawca* zobowiązany jest zamieścić na fakturze adnotację „mechanizm podzielonej płatności”, jeżeli dokumentuje ona czynność podlegającą temu mechanizmowi.

§ 7

Odpowiedzialność (kary)

1. *Wykonawca* zapłaci *Zamawiającemu* karę umowną w przypadku:
 - 1) opóźnienia w wykonaniu przedmiotu umowy, a także jego określonej części, w wysokości **0,2%** wynagrodzenia brutto, o którym mowa w § 6 ust. 1, za każdy rozpoczęty dzień opóźnienia;
 - 2) opóźnienia w usunięciu wad przedmiotu umowy, a także jego określonej części, w wysokości **0,2%** wynagrodzenia brutto, o którym mowa w § 6 ust. 1, za każdy rozpoczęty dzień opóźnienia, licząc od następnego dnia po upływie terminu na usunięcie wad, określonego w § 4 ust. 3.
2. Za każdy przypadek naruszenia przez *Wykonawcę* praw autorskich przysługujących *Zamawiającemu* do przekazanego projektu graficznego, *Wykonawca* zapłaci karę umowną w wysokości **5%** wynagrodzenia brutto, o którym mowa w § 6 ust. 1.
3. *Zamawiający* może dochodzić dalszych roszczeń ponad wysokość kar umownych, na zasadach ogólnych.
4. *Wykonawca* wyraża zgodę na potrącenie kar umownych z należnego mu wynagrodzenia.
5. *Zamawiającemu* przysługuje prawo odstąpienia od niniejszej umowy bez wyznaczenia dodatkowego terminu, jeżeli *Wykonawca* opóźnia się z wykonaniem przedmiotu umowy o co najmniej **5 dni robocze**, w terminie do **10 dni roboczych** od dnia, w którym przedmiot umowy miał zostać zrealizowany.
6. W przypadku odstąpienia od umowy przez *Zamawiającego* z powodu okoliczności, o których mowa w ust. 5 lub odstąpienia od umowy przez *Wykonawcę* lub *Zamawiającego* na podstawie przepisów prawa powszechnie obowiązującego z innych przyczyn leżących po stronie *Wykonawcy*, *Wykonawca* zapłaci *Zamawiającemu* karę umowną w wysokości **10%** wynagrodzenia brutto, o którym mowa w § 6 ust. 1.

§ 8

Przedstawiciele Stron

1. *Strony* wskazują następujące adresy do doręczeń:
Zamawiający: Kasa Rolniczego Ubezpieczenia Społecznego – Centrala
al. Niepodległości 190, 00-608 Warszawa.

Szczegółowy opis przedmiotu umowy.

Przedmiotem umowy jest usługa opracowania projektu graficznego familijnej gry prewencyjnej, propagującej zasady bezpiecznej pracy oraz życia w gospodarstwie rolnym wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych, jej wykonania na podstawie zatwierdzonego projektu oraz dostarczenia do Centrali KRUS.

Familijna gra prewencyjna będzie poruszać zagadnienia dotyczące bezpieczeństwa w gospodarstwie rolnym. *Gra* będzie upowszechniana przez Kasę Rolniczego Ubezpieczenia Społecznego w celu zmniejszenia liczby wypadków i chorób zawodowych w rolnictwie indywidualnym, poprzez popularyzowanie „Zasad ochrony zdrowia i życia w gospodarstwie rolnym” oraz „Wykazu czynności szczególnie niebezpiecznych, związanych z prowadzeniem gospodarstwa rolnego, których nie należy powierzać dzieciom do lat 16”.

Wymagania merytoryczne:

1. *Gra* ma uczyć zarówno zasad bezpiecznej pracy w gospodarstwie rolnym, jak też wskazywać na niebezpieczeństwa, na jakie narażone są osoby przebywające w gospodarstwie rolnym, w tym dzieci. Zestawienie zagadnień do zawarcia w *grze* stanowi załącznik nr 1 do szczegółowego opis przedmiotu umowy;
2. *Gra* powinna być atrakcyjna dla wszystkich: zarówno rolników, jak i dzieci począwszy od 6 r.ż.;
3. Typ *gry*: planszowa, z wykorzystaniem elementów takich jak pionki (najlepiej nawiązujące formą do rolnictwa), karty z pytaniami, poleceniami do wykonania, kalamburami itp.;
4. *Gra* powinna być różnorodna i absorbująca odbiorców – dopuszcza się np. wprowadzenie elementu czasu na wykonanie określonego zadania;
5. Dzięki rozgrywkom uczestnicy powinni zyskać świadomość sytuacji i miejsc w gospodarstwie rolnym, które mogą zagrażać zdrowiu i życiu członków rolniczej rodziny;
6. Czas trwania jednej rozgrywki – min. 45 min.;
7. Instrukcja do *gry* powinna być napisana w sposób jasny i zrozumiały, powinna zawierać następujące elementy: cele *gry*, początek rozgrywki, przebieg *gry*, opis pól specjalnych (jeśli występują), zakończenie *gry*.
8. Fabuła *gry* powinna toczyć się w środowisku wiejskim (siedlisko gospodarstwa rolnego, pola, itp.) i powinna/może zawierać wątek budowania własnego gospodarstwa o dowolnym profilu produkcji, z uwzględnieniem zasad bezpiecznej pracy.

Dane techniczne:

1. plansza: wymiary min. 350 mm x 500 mm (+/- 30 mm), tektura lita 1,5 mm, druk pełnokolorowy 4/4, kaszerowany, kreta 150 g/m², laminat matowy, składana na pół lub na cztery, paski wzmacniające w miejscu zagięcia planszy;
2. pudełko: wymiary dopasowane do zawartości, wieko – dno sztywny materiał o grubości min. 1 mm, druk 4/0, laminat matowy, wkładka kartonowa do pełnego wymiaru pudełka (bez zadruku), produkt musi zawierać oznaczenie CE,
 - OSTRZEŻENIE: nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat. Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami. Prosimy zachować opakowanie ze względu na zawarte na nim ważne informacje oraz znak graficzny;
3. pozostałe dane (jeśli będą wykorzystane przy stworzeniu gry);
 - a) karty wymiary: 58 mm x 88 mm (+/- 5 mm), druk pełnokolorowy 4/4, lakierowany, wykonane z papier: gramatura minimum 280 g/m²;
 - b) zestawy kart pakowane w woreczki strunowe;
 - c) elementy plastikowe zapakowane w woreczek strunowy;
 - d) pionki (najlepiej nawiązujące formą do rolnictwa): plastikowe lub drewniane;
 - e) kostka: plastikowa lub drewniana;
 - f) każda gra pakowana w termofolię;
 - g) logo KRUS, które będzie wykorzystane przy projekcie graficznym stanowi załącznik nr 2 do szczegółowego opis przedmiotu umowy.

Zakres merytoryczny gry – zagadnienia, które należy zobrazować (w przypadku wskazania zagrożeń dla bezpieczeństwa, ważne jest przedstawienie sposobów minimalizacji ryzyka wystąpienia wypadku bądź rolniczej choroby zawodowej).

1. Konieczność oddzielenia części produkcyjnej w gospodarstwie od części mieszkalnej - dzieci i osoby postronne nie powinny przebywać ani bawić się w części produkcyjnej gospodarstwa rolnego z uwagi na występujące tam zagrożenia.
2. Zagrożenia bezpieczeństwa związane z używanymi w produkcji rolniczej maszynami i innymi urządzeniami: przejechanie lub pochwycenie przez ich ruchome elementy, a także skaleczenia o ich ostre części. Zapobieganie tym zagrożeniom poprzez unikanie przebywania w strefie ich pracy. Maszynami rolniczymi mogą kierować wyłącznie osoby dorosłe, a przewożenie osób powinno odbywać się tylko w miejscach do tego przeznaczonych, na specjalnych, zabezpieczonych siedziskach (a nie np. na ładunkach objętościowych, typu bele słomy).
3. Zagrożenia związane z niebezpiecznymi urządzeniami i narzędziami (takimi jak siekiera, widły, noże, kosy, piły, pilarki): możliwość ciętych urazów kończyn, uszkodzenia oczu trocinami, słuchu w związku z hałasem, itp.
4. Zwierzęta w gospodarstwie rolnym - przygniecenia, pogryzienia i uderzenia oraz choroby odzwierzęce (brucelloza, gruźlica, wścieklizna, toksoplazmoza):
 - konieczność właściwego traktowania zwierząt – bez drażnienia; zachowanie spokoju i uprzedzanie zwierzęcia głosem o zbliżaniu się;
 - nieprzewidywalność zachowań zwierząt związana m.in. z ich stanem fizjologicznym, atakiem owadów, strachem, bólem;
 - zagrożenia związane z obcymi zwierzętami domowymi (bezpańskie psy);
 - kontakt ze zwierzęciem bez zachowania zasad higieny (zwierzęta mogą być źródłem zakażenia groźnymi chorobami odzwierzęcymi);
 - kleszcze jako źródło zakażenia boreliozą i KZM.
5. Upadki z wysokości:
 - stogów, ramp, maszyn i urządzeń rolniczych ważna jest prawidłowa technika wchodzenia i schodzenia – twarzą do maszyny czy urządzenia;
 - drabin (nie służą do zabawy, nie wolno z nich skakać); jeśli trzeba skorzystać z drabiny, należy wchodzić i schodzić twarzą do niej);
 - schodów, wejść na poddasze, otworów do zrzucania słomy czy siana.
6. Niebezpieczne miejsca w gospodarstwie:
 - szamba i gnojowniki (zwrócić uwagę na możliwość zatrucia siarkowodorem czy utonięcia);
 - zbiorniki wodne (stawy i zbiorniki ppoż.), wykopy, doły na wapno;
 - pomieszczenia beztlenowe;
 - budynki w kiepskim stanie technicznym.
7. Czynniki alergizujące i pyły organiczne obecne przy młóceniu i składowaniu zboża, pasz.
8. Pożary i poparzenia: zaprószenie ognia np. w słomie, zagrożenia związane z obecnością w gospodarstwie paliw.
9. Substancje szkodliwe i środki ochrony roślin: zatrucia, poparzenia, okresy karencji i strefy buforowe.
10. Elektryczność w gospodarstwie - niewłaściwie zabezpieczona lub prowizoryczna instalacja, gniazdko, przewody elektryczne na nawierzchni podwórza.
11. Upadki w obejściu i w budynkach gospodarskich związane z nierównością nawierzchni, obecnością progów, niezabezpieczonych schodów, bałaganem

- (podkreślić znaczenie porządku w gospodarstwie, w utrzymaniu którego mogą pomagać dzieci, co jest pracą dozwoloną).
12. Zagrożenia związane z poruszaniem się po drogach publicznych na terenach wiejskich, szczególnie po zmroku i nocą – konieczność używania odblasków.
 13. Środki ochrony indywidualnej, odpowiednie obuwie i odzież rekomendowane do stosowania podczas pracy w gospodarstwie rolnym.
 14. Sposoby zapobiegania upadkom osób w gospodarstwie, w tym np. wyznaczenie ciągów komunikacyjnych, utrzymywanie ładu i porządku na terenie gospodarstwa, zagospodarowanie wód opadowych.
 15. Zapobieganie chorobom układu ruchu, związanym z niewłaściwymi sposobami podnoszenia, przenoszenia.
 16. Znaczenie zdrowego stylu życia dla zachowania pełnego zdrowia (piramida żywieniowa, odpoczynek).
 17. Profilaktyka zdrowotna – badania kontrolne.
 18. Stan psychofizyczny rolnika przystępującego do pracy jako ważny czynnik wpływający na ryzyko wystąpienia wypadku.
 19. Materiały informacyjne KRUS oraz działania prewencyjne jako źródło wiedzy na temat bezpieczeństwa na wsi.
 20. Sposoby zgłaszania do KRUS wypadku przy pracy rolniczej lub rolniczej choroby zawodowej.
 21. Informacja o właściwym zachowaniu w przypadku bycia świadkiem wypadku (wezwanie pomocy, numery alarmowe).

Zasady bezpiecznej pracy w gospodarstwie rolnym, które należy wziąć pod uwagę podczas tworzenia projektu gry znajdują się na stronie internetowej Kasy, pod linkiem: https://www.krus.gov.pl/fileadmin/moje_dokumenty/obrazki/broszury_prewencja/Ochrona_zycia_i_zdrowia_2009.pdf, podobnie jak *Wykaz czynności szczególnie niebezpiecznych, związanych z prowadzeniem gospodarstwa rolnego, których nie wolno powierzać dzieciom poniżej 16 lat*: <https://www.krus.gov.pl/zadania-krus/prewencja/wypadki-przy-pracy-rolniczej/przyczyny-i-okolicznosci-wypadkow/wykaz-czynnosci-szczegolnie-niebezpiecznych-zwiazanych-z-prowadzeniem-gospodarstwa-rolnego-ktorych-nie-wolno-powierzac-dzieciom-ponizej-16-lat/>.

Pomocnicze źródła wiedzy:

https://www.krus.gov.pl/fileadmin/moje_dokumenty/obrazki/Dokumenty/Wydarzenia_2020/kampanie_2020/Lista_kontrolna_Zwierzeta_2020.pdf

https://www.krus.gov.pl/fileadmin/moje_dokumenty/dokumenty/prewencja/Lista_kontrolna_Upadek_2020_2.pdf

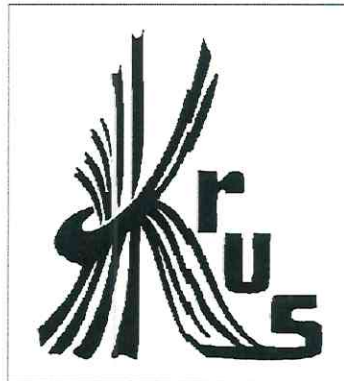
https://www.krus.gov.pl/fileadmin/moje_dokumenty/obrazki/Dokumenty/Wydarzenia_2020/kampanie_2020/lista_kontrolna_maszyny_2020.pdf

Załącznik nr 2 do szczegółowego opisu przedmiotu umowy

kolorystyka podstawowa
- wersja pozytywna



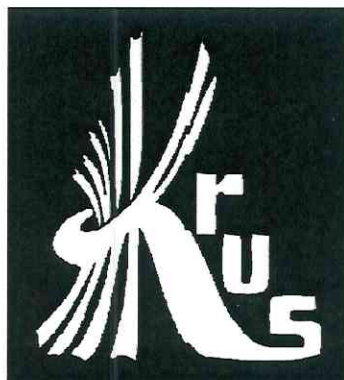
forma czarno-biała
- wersja pozytywna



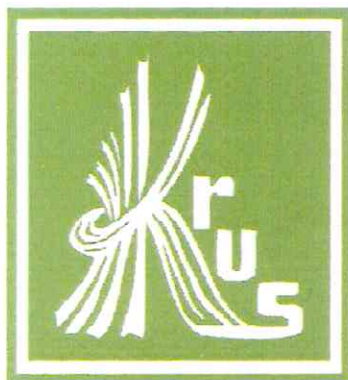
kolorystyka podstawowa
- wersja negatywna



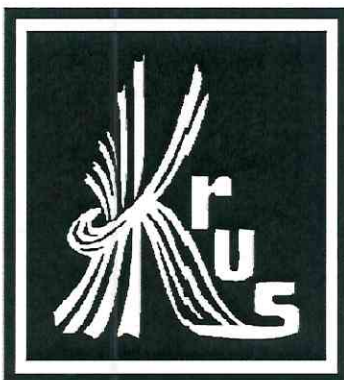
forma czarno-biała
- wersja negatywna



kolorystyka symbolu pełnego
- wersja negatywna



kolorystyka symbolu pełnego
- wersja negatywna czarno-biała



Zamawiający wyjaśnia, że zielony kolor logo KRUS jest ustalony tylko w paletce barw PANTONE, jednakże dopuszcza się użycie innej palety barw pod warunkiem, że logo KRUS będzie odpowiadało barwie PANTONE – 361 CV.

Załącznik nr 2 do umowy.....z dnia.....

....., dnia

/miejsowość/

/data/

Protokół odbioru

Potwierdzam odbiór *familijnej gry prewencyjnej* zapisanej na nośnikach tj. 5 szt. pendrive oraz szt. ww. gry dostarczonych w dniu do Centrali KRUS w Warszawie zgodnie z umową nr z dnia

Uwagi:

.....
.....

Protokół sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze *Stron*.

**Przedstawiciel KRUS
odbierający zamówienie:**

Przedstawiciel Wykonawcy:

.....

.....

(Podpis i pieczętka imienna i firmowa)

(Podpis i pieczętka imienna i firmowa)